

ODKRYJ SZKLARSKĄ PORĘBĘ

TRASA RODZINNA, SEZON 2021

Na trasie obowiązuje **kategoryczny zakaz wchodzenia na tory kolejowe**. Można je przekraczać tylko w miejscach do tego przeznaczonych. Tory są czynne, prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.

OPIS PUNKTÓW:

R00	Start. Tył tablicy „Horyzont”.
R02	Tunel.
R03	Jaskinia „pająkowa”. Nad wejściem.
R05	Taras widokowy. Noga.
R06	Sztolnia - głęboko... (NIE WCHODZIMY PO DRABINIE!)
R07	Słupek kamienny.
R11	Tunele minerskie.
R12	Ruiny, stara piwnica.
R13	Sztolnia - zasypany tunel. (NIE WCHODZIMY PO DRABINIE!)
R14	Skalne schody. Dawny punkt widokowy.
R16	Jama „komarowa”. Do środka.

ARKUSZ WERYFIKACYJNY:

NUMER PUNKTU	HASŁO	NUMER PUNKTU	HASŁO	NUMER PUNKTU	HASŁO
R01		R06		R13	
R02		R07		R14	
R03		R11		R16	
R05		R12		-	-

ODKRYJ SZKLARSKĄ PORĘBĘ - WERYFIKACJA

R01	R02	R03	R04	R05	-	R06	R07	R08	R09	R10
					-					
R11	R12	R13	R14	R15	R16	R17	-	-	-	-

Pozostałe punkty trasy klasycznej znajdziesz na stronie gry, klikając w zakładkę „ZAKOŃCZENIE”.

Szyfr Juliusza Cezara:

Jeden z najłatwiejszych i najstarszych technik szyfrowania, zwany również szyfrem przesuwającym. Każdej literze przyporządkowuje inną literę znajdującą się określoną liczbę miejsc dalej w alfabecie.

Przykład: ZTVARWGL = AGDZIETO

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Z	Y	X	V	W	U	T	S	R	Q	P	O	N	M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A

Dziękujemy za współpracę:



Nadleśnictwo
Szklarska Poręba


Szklarska Poręba