

## REGULAMIN GRY TERENOWEJ

### „Leśny Szlak Odkrywców”

organizowanej przez

Państwowe Gospodarstwo Leśne Lasy Państwowe (PGL LP)  
Nadleśnictwo Szklarska Poręba

#### **I. Organizator:**

Państwowe Gospodarstwo Leśne Lasy Państwowe - Nadleśnictwo Szklarska Poręba,  
ul. Krasieńskiego 6, 58 – 580 Szklarska Poręba, tel. 75 71 72 332.

#### **II. Cel gry:**

1. Poznanie walorów przyrodniczych Nadleśnictwa Szklarska Poręba oraz regionu.
2. Rozbudzenie zainteresowania przyrodą regionu.
3. Promocja zdrowego stylu życia.
4. Podniesienie poziomu wiedzy na temat zrównoważonej gospodarki leśnej.
5. Podkreślenie znaczenia lasu w życiu każdego człowieka.
6. Wskazanie roli leśników w działaniach na rzecz ochrony przyrody.
7. Promocja lasów, jako miejsca edukacji ekologicznej z wykorzystaniem walorów przyrodniczych, kulturowych i historycznych.
8. Promocja 100-lecia Lasów Państwowych.

#### **III. Czas trwania:**

Od 01.07.2024 r. - do wyczerpania pakietów startowych, jednak nie dłużej niż do 01.09.2024 r.

#### **V. Uczestnicy gry:**

1. Gra skierowana jest do wszystkich chętnych, w tym do dzieci i młodzieży, którzy mają ochotę czynnie spędzić wakacje na terenach Nadleśnictwa Szklarska Poręba.
2. Osoby chętne do wzięcia udziału w grze mogą tworzyć drużynę, która może się składać z 2 do 5 osób, w tym co najmniej z jednej osoby pełnoletniej. Osoby, które nie ukończyły 18 lat mogą wziąć udział w grze tylko za pisemną zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów).

#### **VI. Opis trasy:**

1. Start: siedziba Nadleśnictwa Szklarska Poręba, ul. Krasieńskiego 6 w Szklarskiej Porębie.
2. Trasa o przebiegu zróżnicowanym. Prowadzi po terenach leśnych Nadleśnictwa Szklarska Poręba, w większości szlakami turystycznymi po ścieżkach i drogach leśnych, w nieznacznej części po drogach publicznych. Na trasie zaznaczono 7 przystanków w ciekawych miejscach, pozwalających odkryć tajemnice Ducha Gór.
3. Na trasach mogą znajdować się naturalne przeszkody takiej jak: błoto, luźne kamienie, korzenie, gałęzie.

#### **VII. Zasady i warunki uczestnictwa w grze:**

1. Udział w grze jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Gra nie ma charakteru rywalizacji sportowej.
3. Regulamin gry wraz z załącznikami zostanie udostępniony na stronie internetowej Nadleśnictwa Szklarska Poręba,
4. Uczestnicy powinni pokonać wyznaczoną na mapie trasę - ok. 16 km.

SPRAWDZONO POD WZGLĘDEM  
FORMALNO-PRAWNYM  
RADCA PRAWNY  
Wojciech Ćwiakala

5. Uczestnicy pokonują trasę w wybranym przez siebie czasie, w ciągu całego okresu trwania gry. Trasa jest tak skonstruowana by pokonać ją w jeden dzień, bądź dzieląc trasę na etapy, przez więcej dni.
6. Warunkiem ukończenia gry jest przebycie całej trasy, odnalezienie w terenie przystanków zaznaczonych na mapie dostarczonej przez Organizatora, wypełnienie „Karty gry” potwierdzającej zaliczenie zadań przygotowanych.
7. Organizator nie zapewnia uczestnikom opieki medycznej. W razie konieczności uzyskania pomocy prosimy o kontakt:
  - Nadleśnictwo Szklarska Poręba tel. 75 71 72 332
  - GOPR Grupa Karkonoska tel. 601 100 300
  - 112
8. Organizator nie odpowiada za szkody wyrządzone przez uczestników. Ponadto Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osób trzecich. Ubezpieczenie NNW pozostaje w gestii uczestników.
9. Na całej trasie gry terenowej należy stosować się do zasad ochrony przyrody, a w szczególności zabrania się zaśmiecania terenu oraz rozpalania ognia.
10. Pokonując trasę po drogach publicznych należy stosować się do zasad ruchu drogowego.

### **VIII. Pakiet startowy:**

1. Pakiet startowy otrzyma każdy uczestnik gry.
2. Pakiet startowy uczestnicy gry odbierają w:  
Nadleśnictwo Szklarska Poręba  
ul. Krasieńskiego 6  
58-580 Szklarska Poręba  
  
Od dnia 01.07.2024 r. do dnia 01.09.2024 r.  
W godzinach od 7:00 do 15:00.
3. Pakiet startowy nie podlega zwrotowi do Organizatora po zakończeniu gry, stanowi własność uczestnika.
4. Zawartość pakietu startowego:
  - Ekologiczny clipboard A4
  - Karta Gry
  - Ołówek w papierze siewnym
  - Pocztaówka z infografiką i kodem QR z mapą
5. Uczestnicy mogą przystąpić do gry terenowej z chwilą otrzymania pakietu startowego.

### **IX. Zadania dla uczestników:**

1. Przebycie trasy i odnalezienie w terenie przystanków zaznaczonych na mapie dołączonej do pakietu startowego cyframi od 1 do 7 (*obowiązkowo trzeba odwiedzić wszystkie przystanki*).
2. Wypełnienie „Karty gry” potwierdzającej odwiedzenie każdego przystanku.
3. Rozwiązanie prawidłowo zadań z „Karty gry” dotyczących odwiedzanego przystanku.

### **X. Uwagi końcowe:**

1. Udział w grze jest jednoznaczny z akceptacją warunków niniejszego regulaminu.
2. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że udział w grze wiąże się z wysiłkiem fizycznymi i pociąga za sobą naturalne ryzyko wypadku, odniesienia obrażeń ciała a także szkód i strat o charakterze


majątkowym.

3. Przystąpienie uczestników do gry oznacza wyrażenie przez nich zgody na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku na stronach i profilu Organizatora oraz Partnera, w związku z informacjami o niniejszej grze.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie gry oraz prawo do interpretacji regulaminu. Wprowadzone zmiany będą na bieżąco publikowane na stronie i profilu Facebook Organizatora.
5. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.

**Dodatkowe informacje dotyczące gry udzielane są przez:**

Joanna Górską – tel. 661 111 287;  
Mail: [joanna.gorska@wroclaw.lasy.gov.pl](mailto:joanna.gorska@wroclaw.lasy.gov.pl)  
[www.szklarska.wroclaw.lasy.gov.pl](http://www.szklarska.wroclaw.lasy.gov.pl)  
Facebook: @Nadlesnictwo.Szklarska

NADLEŚNICZY  
Nadlesnictwa  
Szklarska Poręba  
  
Jakub Tomza

  
SPRAWDZONO POD WZGLĘDEM  
FORMALNO - PRAWNYM  
RADCA PRAWNY  
Wojciech Cwiakała

